



GAME YOUR WAY TO ENGLISH

Spiele können spezielle oder komplexe Fachthemen auf einfache Art und Weise vermitteln und als Vorübung zur tatsächlichen Anwendung dienen.



Kennst du das Spiel noch?										
Schulstart	Rollen-spiel	Mystery	Wort-schatzspiel	Beobach-tungsspiel	Pause	Wissens-quiz	Aktions-spiel	Escape Room	Kreativitäts-spiele	Freizeit

Warum ist Spielen sinnvoll?

Spielen schafft **lebensweltlich relevante Sprechanlässe** in einer **restriktionsfreien** Umgebung.



Avatareffekt: Schlüpfen in eine andere Rolle durch die die „Gefahr“, sich subjektiv zu blamieren, auf ein Minimum reduziert wird.

Freudige Erfahrungen im Spiel führen zu einer verbesserten Fähigkeit, **Informationen zu verarbeiten und zu speichern.**

Übungseffekt: **Use it or lose it** und **Long exposure regular use !**



Examples for Teachers



ESCAPE ROOM

Simple Past

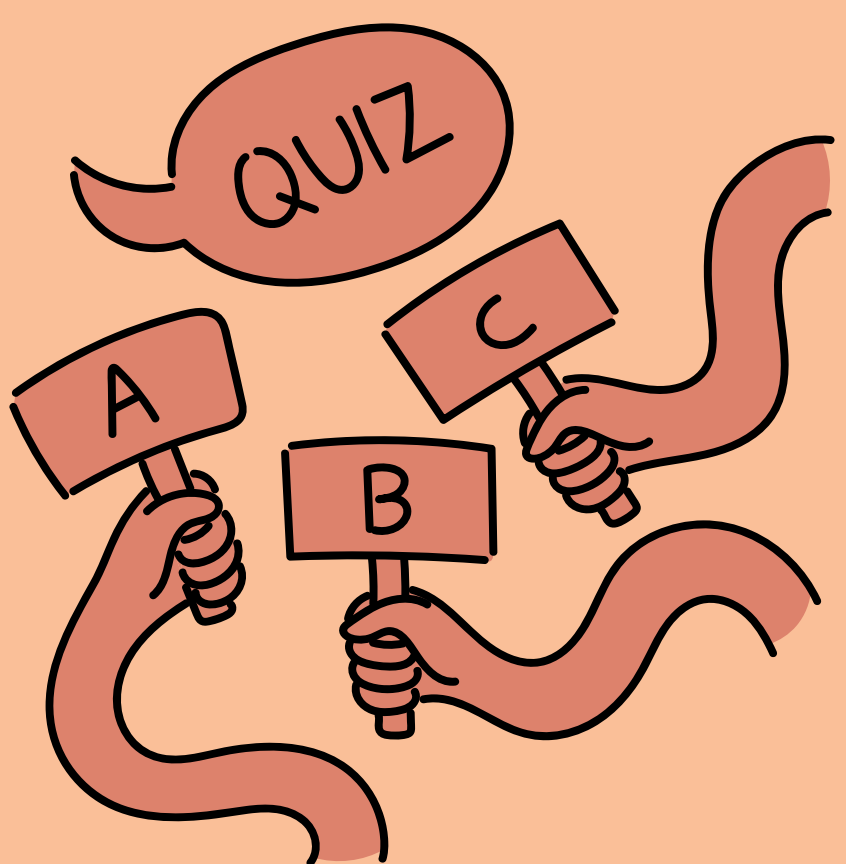
Can you solve the escape room key or will you be stuck in the past forever?



ROLE PLAY

Travelling from King's Cross

Let your students travel around the UK by enacting different situations.



Play - Learn - Succeed

- **Nothing succeeds like success** -
playing = successful learning



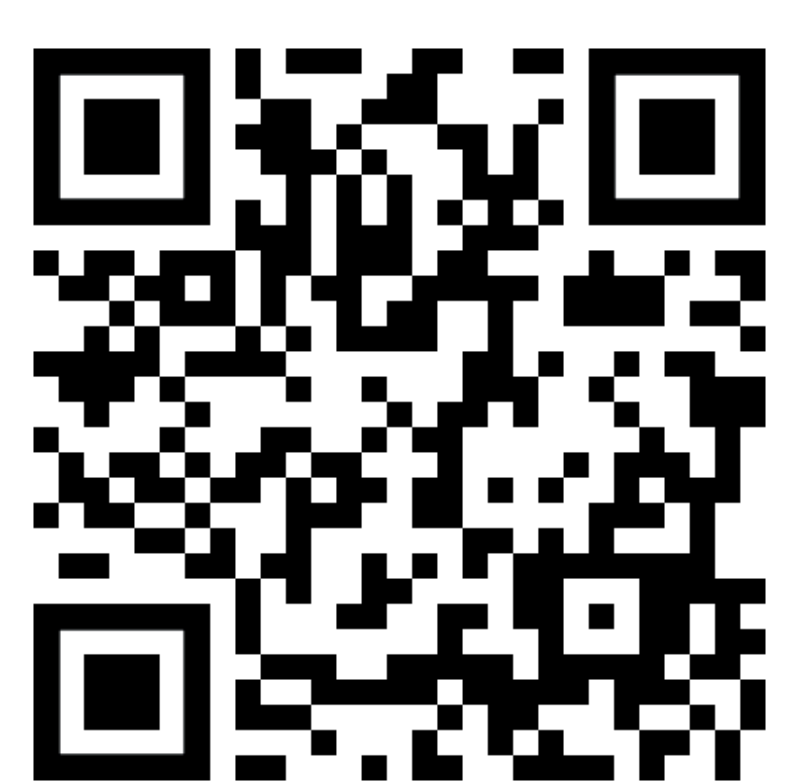
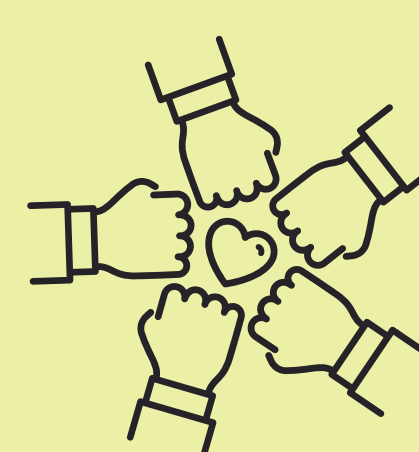
Tipps für Lehrkräfte

Spielerische Unterrichtsformen werden **nicht benotet** (Language Anxiety).
Fehler dürfen gemacht werden.

Angst oder mentaler Druck sind für **kreative Lösungen** ungünstig.

Spiele **erfolgsversprechend** und **altersgerecht** angelegen.

Kompetitive Spiele erzeugen häufig Verlierer.
Misserfolge sind im **Team** besser auszuhalten.



Noch nicht genug?
Warum ist spielen so gesund?
Teste dein **Wissen zu neuronalen Netzwerken !**