

WERTESPIEL



School of
Transformation &
Sustainability



KATHOLISCHE UNIVERSITÄT
EICHSTÄTT-INGOLSTADT

WERTESPIEL

Anleitung:

Zu Beginn erhält jede Gruppe (3-5 Personen) einen Satz Wertekarten. Diese enthalten unterschiedliche Werte bzw. materielle Gegenstände, die für bestimmte Werte stehen. Pro Gruppe werden alle Wertekarten offen ausgebreitet. Mittels eines (digitalen) Würfels darf jede Person so viele Karten wegnehmen, wie der Anzahl der gewürfelten Zahl entspricht. Doch Achtung! Die anderen Personen sind mit Argumenten davon zu überzeugen, warum bestimmte Karten (nicht) weggenommen werden dürfen. Dabei geht es nicht nur darum, die Werte zu erkennen, sondern sich mit den eigenen und fremden Überzeugungen auseinander zu setzen. Ziel ist es, im gemeinsamen Diskurs am Ende (je nach Schwierigkeitsgrad drei bis fünf) Karten zu haben, auf die sich die Gruppe einigen konnte.



KATHOLISCHE UNIVERSITÄT
EICHSTÄTT-INGOLSTADT

AUF DEM WEG ZUR WERTEBILDUNG

Im Prozess einer sozial-ökologischen Transformation ist das Aushandeln von unterschiedlichen Werten unerlässlich. Neben anderen Strategien zur Entwicklung von Werten spielt die Wertekommunikation eine wesentliche Rolle in der Bildung und Weitergabe von Werten innerhalb verschiedener sozialer Strukturen. Wertekommunikation bezeichnet dabei den Austausch von Informationen und Überzeugungen, die sich auf grundlegende Prinzipien und Standards des Wünschenswerten beziehen. Der Prozess, durch den Werte durch Kommunikation gebildet und gefestigt werden, ist komplex und vielschichtig. Um eine Wertekommunikation nicht nur kognitiv, sondern auch emotional anzuregen, bietet sich in Bildungssettings ein kompetitativ angelegtes Spiel an, wobei mehrere Gruppen gleichzeitig an unterschiedlichen Tischen spielen können. Im Anschluss können die jeweiligen Gruppenergebnisse präsentiert und ggf. nochmals diskutiert werden.



IMPRESSIONUM

Katholische Universität Eichstätt-Ingolstadt

School of Transformation and Sustainability

Kontakt: simone.birkel@ku.de

2025 | Erstellt mit Canva

Dieses Spiel wurde ursprünglich von Studierenden der KU-Eichstätt-Ingolstadt unter der Leitung von Prof.in Dr.in Simone Birkel im Bereich BNE entwickelt und im Laufe der Zeit angepasst. Eine pdf-Vorlage zum Selbstausdruck kann gerne unter dekanat-sts@ku.de angefordert werden bzw. steht zum Download auf den Seiten der STS bereit.



This work is licensed under CC BY-NC-SA 4.0



KATHOLISCHE UNIVERSITÄT
EICHSTÄTT-INGOLSTADT



EIGENES
ZIMMER



GERECHTIGKEIT



VOLLWERTIGE &
AUSREICHENDE
NAHRUNG



PARTY



HAUSTIERE



GELD



MITGEFÜHL



FRIEDEN



MEINUNGS-
FREIHEIT



SELBST- UND
MITBESTIMMUNG



SCHUTZ VOR
ARMUT



MOBILITÄT



SCHUTZ VOR
GEWALT UND
UNTERDRÜCKUNG



FAMILIE



NATUR



EHRLICHKEIT



TOLERANZ UND
ANERKENNUNG



GLEICHHEIT



GLÜCK



Popcorn

PROD.NO.

KINO



FREIHEIT



GESUNDHEIT



FREUNDSCHAFT



SMARTPHONE



VERANTWORTUNG



GLAUBE



LEISTUNG UND
ERFOLG





SAUBERE LUFT
UND WASSER



FANTASIE



VERTRAUEN



LIEBE



BILDUNG



ZEIT FÜR SICH



HOFFNUNG



TRADITION



WERTSCHÄTZUNG



VERGEBUNG



NACHHALTIGKEIT